

**Pembangunan Sistem Informasi Kost Berbasis Web  
Dengan Framework CodeIgniter**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Teknik (S.T.)  
Program Studi Teknik Informatika



Oleh:

Ferry Sukarto

---

NIM: 06 07 05106

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2014**

**HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**Pembangunan Sistem Informasi Kost Berbasis Web  
Dengan Framework CodeIgniter**



Oleh:  
**Ferry Sukarto**  
NIM: 060705106

**Laporan Ini Telah Diperiksa dan Disetujui  
Pada Tanggal 15 April 2014**

Oleh:

**Dosen Pembimbing I**

A handwritten signature in black ink, appearing to be "Kusworo Anindito".

**Kusworo Anindito, S.T., M.T.**

**Dosen Pembimbing II**

A handwritten signature in black ink, appearing to be "B. Yudi Dwiandiyanta".

**B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.**

**HALAMAN PENGESAHAN**

Tugas Akhir Berjudul

**Pembangunan Sistem Informasi Kost Berbasis Web  
Dengan Framework Codeigniter**

Disusun Oleh:

**Ferry Sukarto**

06 07 05106

Dinyatakan telah memenuhi syarat  
Disetujui pada tanggal 30 April 2014,

Pembimbing I,

Pembimbing II,



(Kusworo Anindito, S.T., M.T.)



(B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.)

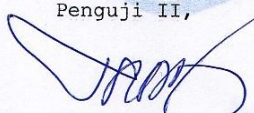
Tim Penguji

Penguji I,



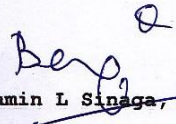
(Kusworo Anindito, S.T., M.T.)

Penguji II,



(Thomas Suselo, S.T., M.T.)

Penguji III,



(Benyamin L. Sinaga, ST, Comp.Sc)

Yogyakarta, 30 April 2014  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Dekan

FAKULTAS  
TEKNOLOGI INDUSTRI

(Dr. A. Teguh Siswanto)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### The Year Of Maturity And Multiplication

But you are a chosen race, a royal priesthood, a holy nation, a people for His own possession, that you may proclaim the excellencies of Him who called you out of darkness into His Harvelous Light.

This work dedicated to:

Jesus Christ [King of king, God of god],  
All My Family (Father and Mother Specially),  
All my friend  
Atma Jaya Yogyakarta University  
**(Informatics engineering)**

Blessed assurance, Jesus is mine  
O, what a foretaste of glory divine  
Heir of salvation, purchase of God  
Born of His Spirit, washed in His blood

Thanks to:



and its songs that bring me to shekinah glory

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas Berkat dan penyertaan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul "Pembangunan Sistem Informasi Kost Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter". Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T.) di Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Selama menempuh masa studi S1, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak berupa bimbingan, sarana, dukungan, semangat, doa, serta kritik dan saran. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah ada buat hidup saya setiap hari.
2. Bapa, Uma, Febri dan Suwito dan keluarga lainnya yang telah mendukung, membimbing, memberikan nasehat dan lain-lain.
3. Agustina Awalia R. yang telah memberi semangat, support, perhatian, dan yang sudah menunggu saya saat pendadaran. Perfect women i ever seen in my heart.


4. B. Yudi Dwiandiyanta, S.T.,M.T., selaku Kaprodi Teknik Informatika, Fakultas Tenkologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Bapak Kusworo Anindito, ST, MT dan Bapak Yudi Dwiandiyanta, ST, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak bersedia memberi masukan, solusi, nasihat, dan menguji tugas akhir penulis.
6. Segenap dosen Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas segala bimbingan selama perkuliahan.
7. Semua sahabat dan saudara anak-anak rindu yang telah menemani, memberi dukungan, saran dan motivasi yang telah diberikan kepada penulis.
8. Semua teman mahasiswa yang telah dalam suka dan duka saling membantu dalam menyelesaikan tugas-tugas yang ada selama masa kuliah.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu karena keterbatasan penulis, terima kasih untuk bantuan yang telah diberikan kepada penulis.

Penulis menyadari keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis dalam melakukan penelitian serta penyusunan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis

sangat mengharapkan kritik yang membangun dan saran dari berbagai pihak.

Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, 15 April 2014



Ferry Sukarto

## ABSTRAK

Pembangunan sistem informasi sebagai penyedia informasi, baik bagi pihak pengguna maupun pihak luar menjadi hal yang sangat penting saat ini. Melalui pengolahan data yang baik, maka dapat meminimalkan kebutuhan tenaga manusia yang saat ini digantikan oleh komputer. Hal ini mengakibatkan kebutuhan akan teknologi informasi menjadi semakin krusial dengan tujuan meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam perusahaan, yang pada akhirnya akan meningkatkan performa dari perusahaan tersebut.

Sistem Informasi Kost adalah sebuah layanan informasi yang menyediakan informasi dan layanan beriklan untuk kost di daerah Yogyakarta. Untuk membantu mempermudah mencari kost dan mempermudah beriklan dengan menggunakan sistem Informasi Kost (INKOST). INKOST adalah sistem informasi berbasis web yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dengan lingkup pemrogramannya menggunakan Eclipse IDE (*Integrated Development Environment*) versi 3.7.2 Indigo, CodeIgniter 2.1.3, web server Xampp 1.7.7 VC9 yang di dalamnya sudah termasuk MySQL database, dan MySQL Workbench 5.2.40 sebagai antarmuka untuk MySQL database.

Dengan pembangunan aplikasi ini dapat mempermudah dan membantu dalam beriklan ataupun pencarian kost. Dengan adanya sistem ini user dapat mempromosi iklannya tanpa harus menampilkan iklan didepan rumah.

Kata kunci : Sistem Informasi, Web, Promosi Online, Beriklan, INKOST, PHP, Framework Codeigniter, JQuery, Eclipse, MySQL, Kost.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
BAB I        PENDAHULUAN .....	1
I.1        Latar Belakang Masalah .....	1
I.2        Rumusan Masalah .....	3
I.3        Batasan Masalah .....	4
I.4        Tujuan Penelitian .....	4
I.5        Metode Penelitian .....	5
BAB II       TINJAUAN PUSTAKA .....	7
BAB III      LANDASAN TEORI .....	13
III.1      Sistem Informasi .....	13
III.1.1   Definisi Sistem Informasi .....	13
III.1.2   Komponen Sistem Informasi .....	15

III.2	Sistem Informasi Berbasis Web .....	17
III.2.1	Web Server .....	17
III.2.2	Web Browser .....	18
III.2.3	Web Statis .....	19
III.2.4	Web Dinamis .....	20
III.3	Arsitektur MVC (Model View Control) .....	21
III.4	Scripts dan PHP .....	22
III.4.1	Script .....	20
III.4.2	Client-side Scripting .....	23
III.4.3	Server-side Scripting .....	24
III.4.4	Bahasa Pemrograman PHP .....	25
III.5	Codeigniter dan JQuery .....	26
III.5.1	Framework .....	26
III.5.2	Framework Codeigniter .....	26
III.5.3	Kelebihan Codeigniter .....	27
III.5.4	Framework JQuery .....	28
III.6	Database Management System (DBMS) .....	29
III.7	Eclipse IDE .....	29
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	33
IV.1	Analisis Sistem .....	33
IV.1.1	Lingkup Masalah .....	33
IV.1.2	Perspektif Produk .....	34
IV.1.3	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak .....	36
IV.1.4	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	39

IV.2	Perancangan Sistem.....	41
IV.2.1	Sequence Diagram.....	41
IV.2.1.1	Login User.....	41
IV.2.1.2	Tambah Iklan.....	42
IV.2.1.3	Edit Iklan.....	43
IV.2.1.4	Lihat Iklan.....	44
IV.1.1	Class Diagram.....	45
BAB V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT	
	LUNAK.....	47
V.1	Definisi Perangkat Lunak INKOST.....	57
V.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	58
V.3	Pengujian Antarmuka Perangkat Lunak.....	60
V.4.1	Login User.....	60
V.4.2	Register User.....	61
V.4.3	Reset Password.....	62
V.4.4	Pengelolaan User.....	63
V.4.4.1	View User.....	64
V.4.4.2	Delete User.....	65
V.4.5	Pengelolaan Iklan.....	66
V.4.5.1	Delete Iklan.....	67
V.4.5.2	View Iklan.....	68
V.4.5.3	Tambah Iklan.....	70
V.4.5.4	Edit Iklan.....	73
V.4.6	Pengelolaan Pesan.....	75

V.4.6.1	Tambah Pesan.....	76
V.4.6.2	Inbox Pesan.....	77
V.4.6.3	Balas Pesan.....	78
V.4.6.4	Delete Pesan Inbox.....	79
V.4.6.5	View Pesan Inbox.....	80
V.4.6.6	Outbox Pesan.....	81
V.4.6.7	Delete Pesan Outbox.....	82
V.4.6.8	View Pesan Outbox.....	83
V.4.7	Pengelolaan Berita Pemberitahuan.....	84
V.4.7.1	Tambah Berita Pemberitahuan.....	85
V.4.7.2	Edit Berita Pemberitahuan.....	86
V.4.7.3	Hapus Berita Pemberitahuan.....	87
V.4.7.4	Lihat Berita Pemberitahuan.....	88
V.4.8	Pengelolaan Profile Pegguna.....	89
V.4.8.1	Edit Data Pengguna.....	90
V.4.8.2	Ganti Gambar Pengguna.....	91
V.4.8.3	Ganti Password Pengguna.....	92
V.4.9	Konfirmasi Pembayaran.....	93
V.4.9.1	Member Konfirmasi.....	93
V.4.9.2	Admin Konfirmasi.....	94
V.4.10	Pencarian Kost.....	95
V.4.11	Pengelolaan Kritik dan Saran.....	96
V.4.11.1	Tambah Kritik Dan Saran.....	97
V.4.11.2	Lihat Kritik Dan Saran.....	98

V.4.11.3	Balas Kritik Dan Saran.....	99
V.4.11.4	Hapus Kritik Dan Saran.....	100
V.4.12	Pengelolaan ContactUS.....	101
V.4.12.1	Tambah ContactUS.....	102
V.4.12.2	Lihat ContactUS.....	103
V.4.12.3	Balas ContactUS.....	104
V.4.12.4	Hapus ContactUS.....	105
V.4	Pengujian Fungsi Produk Perangkat Lunak..	106
V.5	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem.	118
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	119
VI.1	Kesimpulan.....	119
VI.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA.....		121

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Sistem Informasi	
Kost .....	12
Tabel 5.1 Tabel Pengkodean Inkost .....	47
Tabel 5.2 Tabel Pengkodean <i>Model</i> Inkost .....	49
Tabel 5.3 Tabel Pengkodean <i>View</i> Inkost .....	50
Tabel 5.4 Hasil Pengujian Fungsi Produk Perangkat	
Lunak Inkost .....	106

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Siklus Sistem Informasi.....	15
Gambar 3.2	Arsitektur (MVC) Model View Control....	22
Gambar 3.3	Cara Kerja Client-side Scripting.....	24
Gambar 3.4	Cara Kerja Server-side Scripting.....	24
Gambar 4.1	Arsitektur Perangkat Lunak INKOST.....	35
Gambar 4.2	Usecase Diagram INKOST.....	37
Gambar 4.3	Entity Relationship Diagram INKOST.....	39
Gambar 4.4	Sequence Diagram: Login user.....	41
Gambar 4.5	Sequence Diagram: Tambah Iklan.....	42
Gambar 4.6	Sequence Diagram: Edit Iklan.....	43
Gambar 4.7	Sequence Diagram: Lihat Iklan.....	44
Gambar 4.8	Class Diagram.....	45
Gambar 5.1	Antarmuka Login User.....	60
Gambar 5.2	Antarmuka Registrasi User.....	61
Gambar 5.3	Antarmuka Reset Password.....	62
Gambar 5.4	Antarmuka Kelola Member.....	63
Gambar 5.5	Antarmuka View User.....	64
Gambar 5.6	Antarmuka Delete Member.....	65
Gambar 5.7	Antarmuka Iklan Member.....	66
Gambar 5.8	Antarmuka Hapus Iklan.....	67
Gambar 5.9	Antarmuka View Iklan.....	68
Gambar 5.10	Antarmuka Tambah Iklan.....	70

Gambar 5.11	Antarmuka Edit Iklan.....	73
Gambar 5.12	Antarmuka Pesan.....	75
Gambar 5.13	Antarmuka Tambah Pesan.....	76
Gambar 5.14	Antarmuka Inbox.....	77
Gambar 5.15	Antarmuka Balas Pesan.....	78
Gambar 5.16	Antarmuka Delete Pesan Inbox.....	79
Gambar 5.17	Antarmuka View Pesan Inbox.....	80
Gambar 5.18	Antarmuka Outbox.....	81
Gambar 5.19	Antarmuka Delete Pesan Outbox.....	82
Gambar 5.20	Antarmuka View Pesan Outbox.....	83
Gambar 5.21	Antarmuka Berita Pemberitahuan.....	84
Gambar 5.22	Antarmuka Tambah Berita Pemberitahuan..	85
Gambar 5.23	Antarmuka Edit Berita Pemberitahuan....	86
Gambar 5.24	Antarmuka Hapus berita pemberitahuan...	87
Gambar 5.25	Antarmuka Lihat Berita pemberitahuan...	88
Gambar 5.26	Antarmuka Profile pengguna.....	89
Gambar 5.27	Antarmuka Edit Data Pengguna.....	90
Gambar 5.28	Antarmuka Ganti Gambar pengguna.....	91
Gambar 5.29	Antarmuka Ganti Password Pengguna.....	92
Gambar 5.30	Antarmuka Konfirmasi Pembayaran member.	93
Gambar 5.31	Antarmuka konfirmasi Pembayaran Admin ..	94
Gambar 5.32	Antarmuka Pencarian Kost.....	95
Gambar 5.33	Antarmuka Kritik dan saran.....	96
Gambar 5.34	Antarmuka Tambah kritik dan saran.....	97



Gambar 5.35 Antarmuka Lihat Kritik dan Saran.....	98
Gambar 5.36 Antarmuka Balas Kritik dan saran.....	91
Gambar 5.37 Antarmuka Hapus Kritik dan Saran.....	100
Gambar 5.38 Antarmuka Pengelolaan ContactUS.....	101
Gambar 5.39 Antarmuka Tambah Contactus.....	102
Gambar 5.40 Antarmuka Lihat Contactus.....	103
Gambar 5.41 Antarmuka Balas Contactus.....	104
Gambar 5.42 Antarmuka Hapus Contactus.....	105